**Engineer** Rådgivning

# Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18

Har anslået en besparelse på 4.000 timer gennem mentorarbejde i et team, der voksede fra 2 til 18 medlemmer, samt bedre arbejdsgange og koordinering mellem afdelinger.

2022 – 2024

## 4,000

timer sparet, og et team vokset fra 2 til 18

**Situation.** Et team på to kunne ikke længere følge med. Produktet trak mere arbejde ind, end to personer kunne levere, og arbejdsformen — viden i folks hoveder og ingen egentlige konventioner — ville ikke holde, når den blev skaleret op. Flere hænder i et så løst organiseret team gør som regel bare kaosset større.

**Opgave.** Opgaven var at udvide teamet og samtidig bygge den struktur, der kunne få en større gruppe til at arbejde hurtigere i stedet for langsommere. Den ene halvdel var at mentorere de nye. Den anden var at rette arbejdsgangene, så ingen gik i stå og ventede på andre.

**Handling.** Teamet voksede med tiden fra 2 til 18 personer, og ansættelse og mentorering blev betragtet som én og samme opgave: alle, der kom til, skulle kunne arbejde selvstændigt. Fælles standarder betød, at kode og processer så ens ud, uanset hvem der havde skrevet dem, og der blev lagt en reel indsats i overleveringerne mellem specialerne, for det er dér, teams stille og roligt mister dage. Når noget blev ved med at spænde ben for folk, blev processen rettet i stedet for symptomet.

**Resultat.** Det større og bedre mentorerede team, der arbejdede efter gennemtænkte arbejdsgange, sparede i omegnen af 4.000 timer. Men tallet er egentlig ikke pointen. Det, der blev bygget, var varig udviklingskapacitet — en gruppe, der kunne bære arbejdet, uanset om en bestemt person var til stede eller ej.

### Brug erfaringen i jeres projekt

Brug »Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18« som udgangspunkt for en lignende udfordring i jeres organisation. Ydelserne bag arbejdet kan også bruges i jeres projekt. En, der sidder på jeres side af bordet, når en leverandør, et budget eller en arkitekturbeslutning kræver en ekstra kvalificeret vurdering.

**Se vores ydelser** Kontakt os →

### Se bag resultatet

Læs om situationen, beslutningerne og resultatet i eksemplet. Vi kan drøfte, hvad der passer til jeres vilkår, og hvad der kræver en anden tilgang. Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18 — 4,000 timer sparet, og et team vokset fra 2 til 18

**Se vores ydelser** Kontakt os →

## Skal dit udviklingsteam vokse?

Tal om jeres projekt med den ingeniør, der har ansvaret for leverancen. Vi aftaler omfang, prisgrundlag og overdragelse skriftligt, før arbejdet begynder.

Rolle i opgaven: Teamleder for GIS-softwareudvikling. Det trækker på Teamledelse, Teknisk ledelse, Mentoring & coaching, Projektledelse og Agile & Scrum. Og når I alligevel er her, er vi ret dygtige til Teknisk ledelse & rådgivning, Teamopbygning & mentoring og Projektledelse (Agile).

**Kontakt os** Se vores ydelser

## Ét stykke af **en længere fortegnelse** — og det hele ligger her på sitet.

Hver post er skrevet på samme måde: situationen, opgaven, hvad vi gjorde, og hvad der ændrede sig.

**Se hele fortegnelsen**

### Definér den ønskede forbedring

Medbring beslutningen, de berørte mennesker og de overvejede muligheder. Vi kan gøre afvejningerne tydelige og efterlade en dokumenteret anbefaling.

**Se, hvad det koster** Kontakt os →

# Skal dit udviklingsteam vokse?

Spørg til beslutningerne bag »Har anslået 4.000 sparede timer; team 2–18«. I taler med mennesker, der kan forklare arbejdet og vurdere jeres eget projekt.

**Se vores ydelser**

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 København, Danmark

Tag denne side med dig

Visitkort

**Lavet med kærlighed af D.**

**CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N**

**Copyright © 2025 – nu · Engineer ApS · Alle rettigheder forbeholdes.**

**Udskrevet fra https://advisory.engineer.company/da/portfolio/saved-4000-hours-growing-a-team-from-2-to-18/**