Engineer Asesoramiento

Ingeniería de backend

15 logros

Conecte las partes de su sistema

Los trabajos reunidos en «Ingeniería de backend» muestran una parte de un sistema en funcionamiento. Podemos ayudar a conectar esa parte con el resto de su operación. La parte que el usuario no ve: dónde se guardan los datos, qué reglas se aplican y cómo pueden comunicarse otros sistemas con ella.

Explore nuestros servicios Póngase en contacto →

Encuentre un reto comparable

Siga un ejemplo que se parezca a su situación. Su reseña describe las decisiones detrás del resultado, más allá de la etiqueta tecnológica. 8 proyectos Power BI con manuales — 8 proyectos Power BI, cada uno con su manual

8 proyectos Power BI con manuales Póngase en contacto →

8 proyectos Power BI con manuales

Entregué 8 proyectos de Power BI con manuales completos, integrando las herramientas de Microsoft Power BI con una API en NodeJS y Python FastAPI para el análisis y la visualización de datos.

Dirección del desarrollo integral de mapas GIS

Dirigí el desarrollo integral de mapas GIS, coordinando PostgreSQL, Mapbox, ReactJS y NodeJS para entregar una solución integrada.

Más de 30 proyectos GIS: desarrollo y soporte

Dirigí el desarrollo, despliegue y soporte de más de 30 proyectos GIS con PostgreSQL, Bash, Python, JavaScript, GDAL, ArcGIS, PostGIS y Mapbox.

Desarrollo de informes de análisis de datos

Desarrollé un sistema de informes de análisis de datos e incrementé en un 400 % los ingresos trimestrales del software mediante informes PDF generados con Python.

API migrada a Huma v2 con paridad del 100 %

Migré la API HTTP de Fiber a Huma v2 — 649 rutas y 760 operaciones — y alcancé y mantuve una correspondencia del 100 % entre las rutas que registra el servidor y la descripción OpenAPI que publica.

Decisiones técnicas fundacionales de plataforma

Definí las decisiones fundacionales de la plataforma durante las semanas siguientes a la apertura del repositorio en noviembre de 2025 — la separación en capas, el acceso a datos centrado en la base de datos y el criterio de cero advertencias —, que seguían vigentes nueve meses después.

Pruebas para Go, SQL y navegador

Desarrollé una batería de pruebas automatizadas por capas — 981 pruebas Go, 543 especificaciones de interfaz y navegador y 494 pruebas de comportamiento SQL — con pruebas de mutación, pruebas basadas en propiedades y un control obligatorio de accesibilidad.

Stripe y acceso por compras en aplicaciones

Desarrollé la capa de pagos y derechos de acceso — Stripe junto con las compras dentro de las aplicaciones de Apple y Google —, regulando el acceso al directorio, la búsqueda y la exportación mediante un modelo de 11 tablas comprobado en el servidor.

Panel interno de operaciones de la plataforma

Desarrollé el panel interno de operaciones — unas 40 rutas de administración y 128 componentes para reclamaciones de titularidad, moderación, indicadores de funcionalidades, caché y diagnóstico — para operar la plataforma sin acceder directamente a la base de datos.

Reclamaciones y decisiones de titularidad

Desarrollé el proceso completo de reclamación de titularidad de empresas: un usuario solicita una empresa, un administrador decide y la aprobación actualiza el grafo de autorizaciones que determina quién puede editar cada recurso.

Monedero de fidelidad, ligas e insignias

Desarrollé el sistema de fidelidad y reputación — 67 funciones sobre un registro de 31 tablas, con ligas, insignias y una tienda de canje —, bloqueando la fila del saldo para cerrar la ventana de doble gasto.

Capa social: publicaciones, noticias y grupos

Desarrollé la capa social de la plataforma — publicaciones, noticias, grupos, menciones, un grafo de seguidores y un resumen de ocasiones — sobre la misma capa de datos centrada en funciones que el resto del producto.

Espacios de contratación y carrera marítima

Construí espacios de contratación y de carrera profesional para marinos; la instantánea de implementación registrada contiene 151 funciones almacenadas en 48 tablas para vacantes, candidaturas, certificados, progresión de rango y tiempo de embarque.

Concurrencia estricta Swift 6 sobre C

Adopté la concurrencia estricta completa de Swift 6 sin actores, conectando un bucle de eventos C bloqueante con el actor principal mediante un productor, un consumidor y un único orden, tras constatar que una tarea por evento pierde el orden del que depende la interfaz.

Analizador que verifica cada llamada FFI

Escribí un analizador que lee la cabecera C real de 7.308 líneas y verifica cada punto de llamada, cada constante de enumeración y que toda clase propietaria de un puntero sea final, después de que una cabecera provisional escrita a mano permitiera compilar y enlazar llamadas a tres funciones eliminadas que causaban fallos al ejecutarse.

Centre el esfuerzo de ingeniería

Describa el flujo de trabajo, las interfaces existentes y los usuarios que necesitan el cambio. Podemos definir una entrega comprobable y un traspaso que permita a su equipo mantener lo entregado.

Vea cuánto cuesta Póngase en contacto →

Sitúe el tema en su contexto

Cuéntenos cómo aparece «Ingeniería de backend» en su propio sistema. Podemos ayudarle a elegir el servicio relevante y definir el trabajo en torno a él.

Explore nuestros servicios

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Dinamarca

Llévese esta página

Tarjeta de contacto

Creado con esmero y cariño por D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Derechos de autor © 2025 – actualidad · Engineer ApS · Todos los derechos reservados.

Impreso desde https://advisory.engineer.company/es/categories/backend/