Engineer Conseil

Ingénierie backend

15 réalisations

Reliez les parties de votre système

Les réalisations regroupées sous « Ingénierie backend » montrent une partie d'un système opérationnel. Nous pouvons vous aider à relier cette partie au reste de votre activité. La partie invisible pour les utilisateurs : où résident les données, quelles règles s'appliquent et comment les autres systèmes peuvent y accéder.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Trouvez un défi comparable

Suivez un exemple qui ressemble à votre situation. Son analyse décrit les décisions qui ont conduit au résultat, au-delà du nom de la technologie. 8 projets Power BI et leurs manuels — 8 projets Power BI, chacun avec son manuel

8 projets Power BI et leurs manuels Contactez-nous →

8 projets Power BI et leurs manuels

Livré 8 projets Power BI accompagnés de manuels complets, intégrant les outils Microsoft Power BI à une API NodeJS et à Python FastAPI pour l'analyse et la visualisation des données.

Développement cartographique GIS full-stack

Dirigé le développement full-stack d'une application cartographique GIS, avec PostgreSQL, Mapbox, ReactJS et NodeJS, pour livrer une solution intégrée.

Plus de 30 projets GIS, du code à l'assistance

Dirigé le développement, le déploiement et l'assistance de plus de 30 projets GIS, avec PostgreSQL, Bash, Python, JavaScript, GDAL, ArcGIS, PostGIS et Mapbox.

Système de reporting d'analyse de données

Développé un système de reporting d'analyse de données, augmentant de 400 % le chiffre d'affaires logiciel trimestriel grâce à des rapports PDF produits en Python.

Migration vers Huma v2 avec parité de 100 %

Migré l'API HTTP de Fiber vers Huma v2 — 649 chemins et 760 opérations — puis atteint et maintenu une correspondance de 100 % entre les routes enregistrées par le serveur et la description OpenAPI publiée.

Choix techniques fondateurs de la plateforme

Défini les choix fondateurs de la plateforme dans les semaines suivant l'ouverture du dépôt en novembre 2025 — architecture en couches, accès aux données centré sur la base et zéro avertissement — toujours en vigueur neuf mois plus tard.

Suite de tests Go, SQL et navigateur

Conçu une suite de tests automatisés en couches — 981 tests Go, 543 spécifications frontend et navigateur, 494 tests de comportement SQL — avec tests par mutation, tests fondés sur les propriétés et contrôle obligatoire de l'accessibilité.

Droits d'accès Stripe et achats intégrés

Conçu la couche de paiement et de droits d'accès — Stripe et achats intégrés Apple et Google — en contrôlant l'accès à l'annuaire, à la recherche et à l'export au moyen d'un modèle de 11 tables vérifié côté serveur.

Back-office d'exploitation de la plateforme

Conçu le back-office d'exploitation — environ 40 routes d'administration et 128 composants pour les revendications de propriété, la modération, les indicateurs de fonctionnalités, le cache et le diagnostic — afin d'exploiter la plateforme sans accès à la base de données.

Revendications de propriété et arbitrage

Conçu de bout en bout les revendications de propriété d'entreprise : un utilisateur revendique une entreprise, un administrateur statue, puis l'approbation réécrit le graphe d'autorisation déterminant qui peut modifier quoi.

Portefeuille de fidélité, ligues et badges

Conçu le système de fidélité et de réputation — 67 fonctions sur un registre de 31 tables, avec ligues, badges et boutique d'échange — en verrouillant la ligne du solde pour fermer la fenêtre de double dépense.

Couche sociale : publications, fil et groupes

Conçu la couche sociale de la plateforme — publications, fil, groupes, mentions, graphe d'abonnements et récapitulatif d'occasions — sur la même couche de données fondée sur les fonctions que le reste du produit.

Espaces de recrutement et carrière des marins

Construit les espaces de recrutement et de carrière des marins ; l'instantané d'implémentation consigné comprend 151 fonctions stockées dans 48 tables pour postes, candidatures, certificats, progression de grade et temps de navigation.

Concurrence stricte de Swift 6 sur C

Adopté le mode complet de concurrence stricte de Swift 6 sans acteurs, en reliant une boucle d'événements C bloquante à l'acteur principal avec un producteur, un consommateur et un ordre unique, après avoir établi qu'une tâche par événement perdait l'ordre nécessaire à l'interface.

Parseur vérifiant chaque appel FFI

Écrit un parseur lisant le véritable en-tête C de 7 308 lignes et vérifiant chaque site d'appel, chaque constante d'énumération et le caractère final de toute classe propriétaire de pointeurs, après qu'un en-tête de substitution manuscrit a laissé compiler et lier des appels à trois fonctions supprimées, puis provoqué un plantage.

Ciblez l'effort d'ingénierie

Présentez le processus de travail, les interfaces existantes et les utilisateurs qui ont besoin du changement. Nous pouvons définir une livraison testable et une transmission permettant à votre équipe d'assurer la maintenance des éléments livrés.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Replacez le sujet dans votre contexte

Dites-nous comment « Ingénierie backend » se manifeste dans votre propre système. Nous pouvons vous aider à choisir la prestation pertinente et à définir les travaux correspondants.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://advisory.engineer.company/fr/categories/backend/