Engineer Conseil

Optimisation des performances

7 réalisations

Reliez les parties de votre système

Les réalisations regroupées sous « Optimisation des performances » montrent une partie d'un système opérationnel. Nous pouvons vous aider à relier cette partie au reste de votre activité. Quelqu'un de votre côté de la table pour apporter un second avis éclairé sur un fournisseur, un budget ou une décision d'architecture.

Découvrir nos prestations Contactez-nous →

Trouvez un défi comparable

Suivez un exemple qui ressemble à votre situation. Son analyse décrit les décisions qui ont conduit au résultat, au-delà du nom de la technologie. Un plan d'infrastructure pour 14 départements — 14 départements de recherche sur un même plan d'infrastructure

Un plan d'infrastructure pour 14 départements Contactez-nous →

Développement cartographique GIS full-stack

Dirigé le développement full-stack d'une application cartographique GIS, avec PostgreSQL, Mapbox, ReactJS et NodeJS, pour livrer une solution intégrée.

Processus repensés : 8 000 heures gagnées

Refondu les processus internes et économisé 8 000 heures en améliorant l'architecture logicielle, les systèmes et la planification.

150 h gagnées par mois sur 30 projets

Amélioré l'efficacité des projets et économisé 150 heures par mois sur 30 projets en optimisant les méthodes de travail et l'affectation des ressources.

Portefeuille de fidélité, ligues et badges

Conçu le système de fidélité et de réputation — 67 fonctions sur un registre de 31 tables, avec ligues, badges et boutique d'échange — en verrouillant la ligne du solde pour fermer la fenêtre de double dépense.

Des vérifications qui ne prennent plus une demi-heure

Réduit les vérifications qualité du site pilotées par navigateur de 1 636 à 615 secondes, en ordonnançant les contrôles du plus long au plus court dans un pool de quatre processus, après avoir mesuré un coût de 320 secondes en ordre alphabétique contre 224.

Concurrence stricte de Swift 6 sur C

Adopté le mode complet de concurrence stricte de Swift 6 sans acteurs, en reliant une boucle d'événements C bloquante à l'acteur principal avec un producteur, un consommateur et un ordre unique, après avoir établi qu'une tâche par événement perdait l'ordre nécessaire à l'interface.

Suite de tests ramenée à 8,9 secondes

Fait passer la suite de six tests dépassant soixante secondes à 135 tests réussis en 8,9 secondes, en profilant le thread principal et en supprimant les deux appels où il restait bloqué pendant 3 989 des 4 017 échantillons.

Ciblez l'effort d'ingénierie

Présentez la décision, les personnes concernées et les options déjà envisagées. Nous pouvons expliciter les compromis et laisser une recommandation documentée.

Consulter les tarifs Contactez-nous →

Replacez le sujet dans votre contexte

Dites-nous comment « Optimisation des performances » se manifeste dans votre propre système. Nous pouvons vous aider à choisir la prestation pertinente et à définir les travaux correspondants.

Découvrir nos prestations

welcome@engineer.company +45 50 10 61 84 Copenhague, Danemark

Emportez cette page avec vous

Fiche de contact

Créé avec soin et amour par D.

CVR 45969703 · Tagensvej 105C, 3. th, 2200 København N

Droit d'auteur © 2025 – aujourd'hui · Engineer ApS · Tous droits réservés.

Imprimé depuis https://advisory.engineer.company/fr/categories/performance/